

# Mit Adobe Animate

## animierte HTML5-Banner erstellen [1505]

Bannerwerbung erfreut sich nach wie vor großer Beliebtheit im Marketingmix. Allerdings werden Banner nicht mehr mit Flash, sondern mit HTML5 erstellt. HTML5-Dateien in Kombination mit JavaScript machen die Gestaltung von Bannern sehr viel flexibler, moderner und auch „responsive“.

In diesem Kurs lernen Sie, wie Sie ansprechende, wirkungsvolle Banner mit Adobe Animate gestalten. Sie erfahren, worauf Sie unbedingt achten müssen, wie Sie dabei die aktuellen technischen Anforderungen im Blick behalten und Ihren Workflow optimieren.

### Seminarinhalte:

---

- Einführung
  - Überblick über die Programmoberfläche und Fenster von Adobe Animate
- Animationen erstellen
  - Vorbereitung, Formen und Objekte erstellen, Bilder und Grafiken importieren und optimieren
  - automatische Bewegungen auf der Zeitleiste erzeugen – „Tweening“
  - das Konzept von Keyframes und Frames auf der Zeitleiste
- ein Banner als HTML5-Animation erstellen
  - Dokument, Quellformat und Ausgabeformat richtig einstellen
  - Text und Webfonts integrieren und optimieren
  - Aktionen mit Codefragmenten einfügen und editieren, z.B. Banner verlinken, Banner als Loop abspielen
  - Optimierungsmöglichkeiten vor der Veröffentlichung
- HTML5-Animationen veröffentlichen
  - Veröffentlichungseinstellungen, Details und Tipps
  - Weitergabe und Editierbarkeit der HTML5-Dokumente
  - Responsive Design, Skalierbarkeit, HiDPI-Anpassung
  - optimierte Aufbereitung der Bannerformate für AdServer
- Vorstellung eines optimalen Workflows (Konzeption, Photoshop/AfterEffects, Abstimmung mit dem Kunden, Produktion in Animate, Optimierung nach Sizmek und Google Ads, finale Auslieferung der Files) anhand einer Beispiel-Banner Produktion sowie
- Vorstellung realer Banner-Produktionen mit unterschiedlichen Workflows

# mit Adobe Animate animierte HTML5-Banner erstellen [1505]

## Seminardauer:

1 Tag (9:00 - 16:00 Uhr)

## Kursart:

Live-Online-Training = max. 6 TeilnehmerInnen

## Der Trainer ...

- ... hat ein Studium in Betriebswirtschaft und Marketing an der Universität Hamburg und ist seit über 20 Jahren aktiv als Designer, Programmierer, Foto-/Film-Produzent und Dozent in Hamburg.
- ... hat, neben seiner Tätigkeit im Bereich Webdesign und App-Programmierung, große Kompetenz im Bereich UI-/UX-Design und realisierte unter anderem Projekte für Volkswagen, BMW, Mercedes, eBay.
- ... ist seit 2000 freiberuflicher Artdirektor, unter anderem für die Telekom, Sony und Philips.

## Termine & Preise:

---

### Live-Online-Training

1 Tag, 9:00 – 16:00 Uhr

24.11.2022 | 13.12.2022

25.01.2023 | 23.03.2023 | 26.04.2023 | 27.06.2023

25.07.2023 | 27.09.2023 | 29.11.2023

525,00 € zzgl. MwSt.

## Anmeldung

---

telefonisch 0221 . 80254-0

per E-Mail: [info@bitmap-gmbh.de](mailto:info@bitmap-gmbh.de)

oder über unsere [Webseite](#)